

**« Nous sommes tous acteurs : être citoyen,
ce n'est pas vivre en société, c'est la
changer. »**

Augusto Boal

www.acidd.com
www.comite21.org
www.gillesberhault.com



Rejoignez le Comité 21!

PREMIER RÉSEAU
DES ACTEURS
DU DÉVELOPPEMENT
DURABLE



www.comite21.org



Le temps du changement

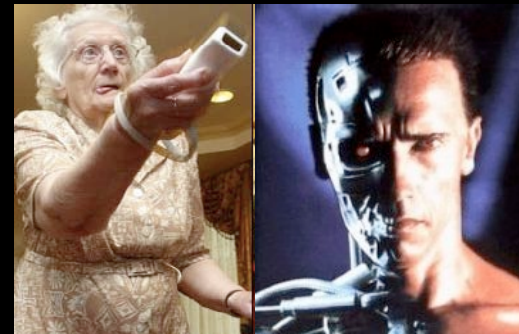
- ➔ L'écriture > 3 000 ans
- ➔ L'imprimerie > 300 ans
- ➔ L'internet > 30 ans

3 révolutions économiques,
sociétales et culturelles...



Global, digital and sustain natives

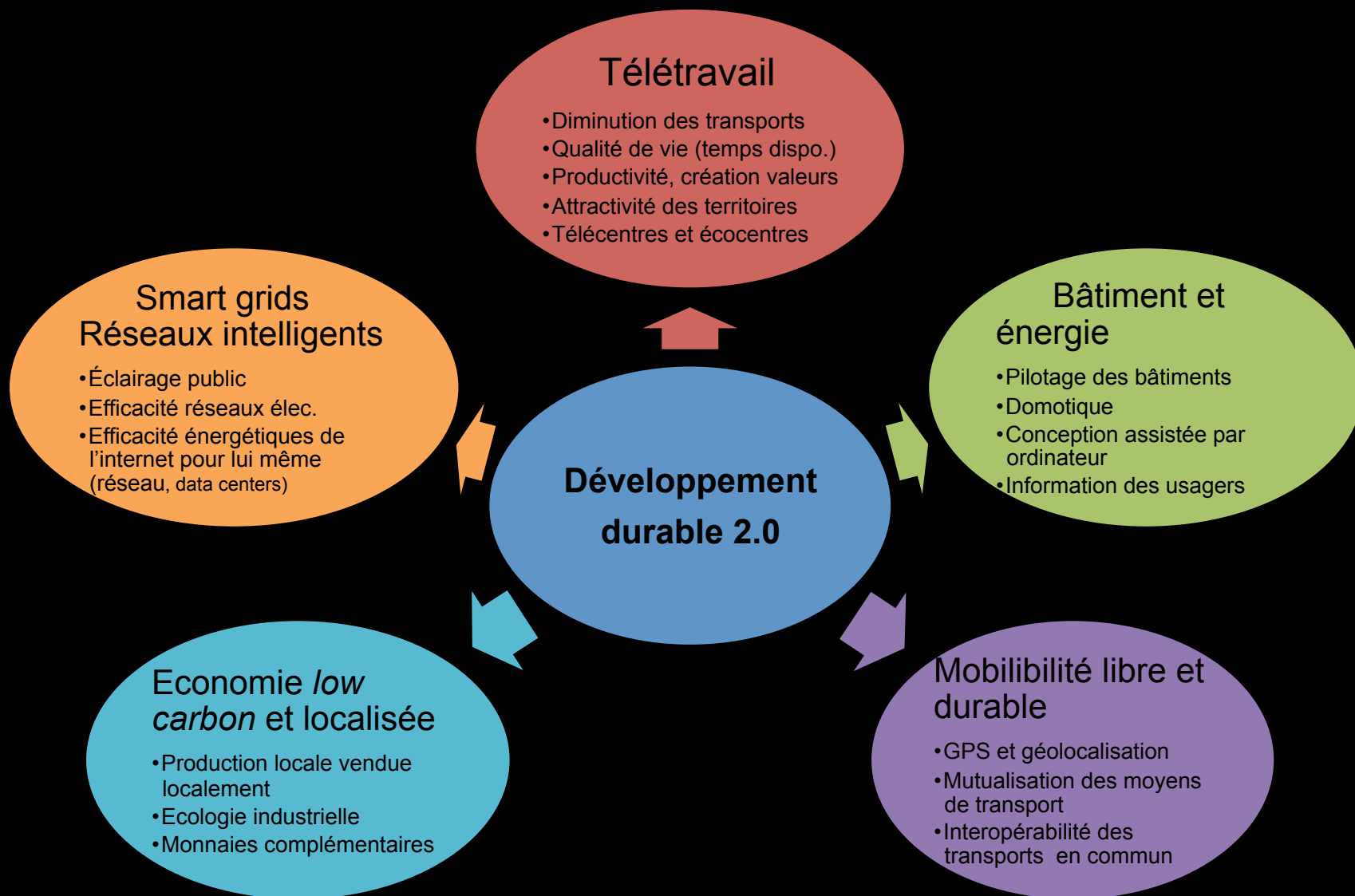
- ➔ Monde de l'incertain et du complexe
- ➔ Question de la confiance.
- ➔ Un monde qui change, tant du fait de l'environnement, que l'arrivée des civilisations numériques, que d'une volonté de participation... que des crises ?



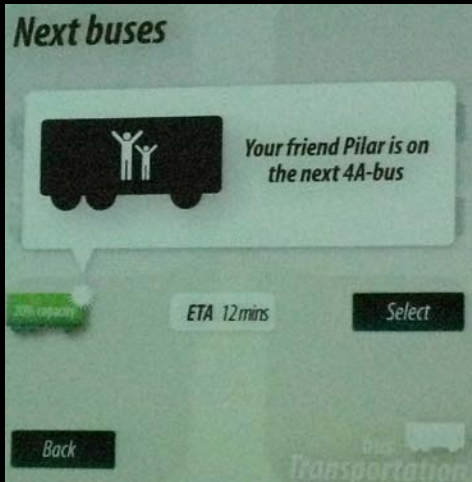
Rareté vs abondance

- ➔ Générations nées avec l'illusion de l'abondance d'énergie, de ressources... dans le contexte de la rareté de l'information...
- ➔ Aujourd'hui c'est le contraire... Le monde part à la découverte d'un savoir et d'outils qui ne sont plus réservés à une élite.
- ➔ A 9,5 milliards en 2050 ?
- ➔ A quand une totale rupture avec l'économie de la possession

Territoires durables et connectés ?



Transports et modes de travail



**Gagner 1 million d'heures
par jours en France**

Nouveaux tiers lieux !

Réseau des lieux entre eux et avec les infrastructures existantes et les projets réalisés : « lieux modaux », « lieux familiers » (gares, bureaux de poste, maisons de quartier) en cours de transformation

Education, sensibilisation, formation, apprentissage : Point de vue de la personne (individu, utilisateur, citoyen, usager) et de la collectivité (entreprise, administration, association, communauté ou groupe non structuré)

Incarnation des lieux avec des équipes d'animation, de gestion, de management, de support, de formation, et autant de compétences et de nouveaux métiers à construire

Trouver les modèles économiques innovants et parfois paradoxaux qui placeront les usages dans une **logique imposée de mutualisation** de services, et d'intégration aux offres déjà existantes

Le modèle de gouvernance doit **mettre l'utilisateur au cœur des dispositifs** d'invention, d'appropriation, d'évolution et de pilotage de ces lieux.

Interopérabilité entre les offres et entre les usages de ces systèmes : triple impératif d'une excellence en matière de technologies numériques, d'une mise à disposition de tous, et d'une **mixité d'usages et d'applications**



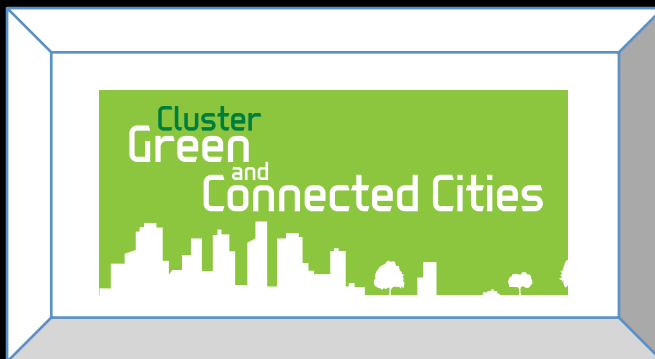
Les tiers lieux de la collaboration et du développement durable... jeu d'acteurs



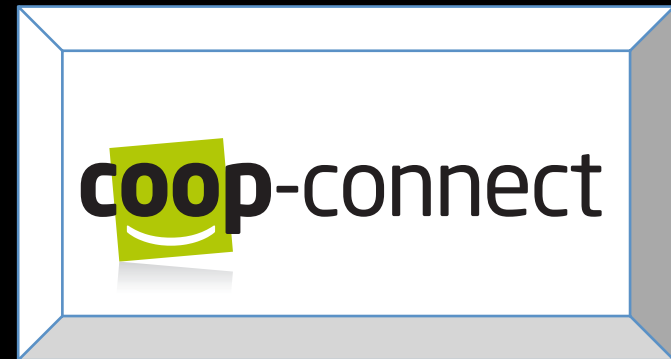
Initiateur... Le think tank français TIC et développement durable.



Le label du club des utilisateurs : animation, communication, services...



Un gathering d'industriels et de villes sur les télécentres.



La ruralité : agriculteurs, tourisme, circuits courts, innovation, environnement.

Infrastructures

Collaboration

Éducation
Formation
Enthousiasme

C'est maintenant !

Gouvernance
Participation

Innovation
technologique
et économique

Gilles
Berhault

Développement
durable 2.0

L'internet peut-il sauver la planète ?
Préface de Catherine Trautmann



L'Arche